

Sächsische Schacholympiade im Schulschach
Schuljahr 2025/26
Regionalolympiade GS und GSw LaSuB Standort Dresden

Veranstalter: Schachverband Sachsen e.V.

Jugendschachbund Sachsen/Schulschach

SMINISTERIUM
DES INNERN

Gefördert durch



Verantwortlich für die Regionalolympiade Dresden:

Uwe Stark (*)
Tel.:

Email: Dresden@schulschach-sachsen.com
0175 3730996 (NUR am 28.01.2026)

Der Landesfachverband wird mitfinanziert mit Steuermitteln auf Grundlage des von den Abgeordneten des Sächsischen Landtags beschlossenen Haushaltes.

Regionalolympiade Grundschulen Landesamt für Schule und Bildung

Standort Dresden (LaSuB Dresden)

Alle Grundschulen und Schulen mit Förderschwerpunkt sowie Grundschulen privater Träger sind teilnahmeberechtigt. Eine Mannschaft setzt sich aus Schülerinnen und Schülern der Klassen 1 bis 4 der jeweiligen Schule zusammen. Jede Schule darf maximal 2 Mannschaften und 2 Mannschaften GSw starten lassen. Auf Antrag beim Verantwortlichen für die Regionalolympiade Dresden (*) besteht bei freien Kapazitäten die Möglichkeit, eine weitere Mannschaft zuzulassen.

Termin: **28.01.2026** für alle Grundschulen des LaSuB **Dresden**

Veranstaltungsort: Fest- und Plenarsaal im Rathaus Dresden
Doktor-Külz-Ring 19, 01067 Dresden (Zugang über „GoldenePforte“)

Beginn: 9.30 Uhr

Mannschaftsmeldung bis 9.00 Uhr

Ende: gegen 15.00 Uhr

Mannschaftsstärke: 4 Spieler + max. 1 Ersatzspieler + **mindestens ein volljähriger Betreuer je Schule**

Meldung: Für die Meldung ist das Formular „Meldebogen“ unter
<https://www.schulschach-sachsen.de/ausschreibungen.html>

zu verwenden. Es ist vollständig ausgefüllt an den Verantwortlichen der Regionalolympiade per Mail zu senden.

Meldetermin: **09.01.2026** (bei verspäteter Meldung kann eine Teilnahme nicht garantiert werden.)

Aufstellung: Beim Turnierleiter muss am Turniertag bis 9.00 Uhr die verbindliche Mannschaftsaufstellung gemeldet werden, wer zu spät meldet, kann erst ab der 2. Runde starten! Die Reihenfolge der Spieler ist während des Turniers einzuhalten. Ersatzspieler werden nach den Stammspielern eingesetzt. Setzt ein Stammspieler aus, wird unter Beibehaltung der Reihenfolge nachgerückt. Bretter können unbesetzt bleiben. Eine Mannschaft ist spielberechtigt, wenn mindestens zwei Spieler zum Spiel antreten.

Kosten: Startgeld **25,00 €** je Mannschaft
Einzuzahlen bis: **10.01.2026** auf das Konto des SVS/JSBS
IBAN: DE66 8505 0300 3120 1981 10
BIC: OSDDDE81XXX Ostsächsische Sparkasse Dresden
Code: Schulname + RO Dresden

Das Startgeld bitte nach dem 01.01.2026 aus buchungstechnischen Gründen zu überweisen.

Spielmodus: Bis 6 Mannschaften wird Rundensystem gespielt. Bedenkzeit: 15 min je Spieler und Partie. Ab 7 Mannschaften werden 5 Runden Schweizer-System, ab 12 Mannschaften werden 7 Runden Schweizer-System mit einer Bedenkzeit von 15 min je Spieler und Partie gespielt. Es gibt keine Notationspflicht. Nach Feststellung eines regelwidrigen Zuges wird dieser zurückgenommen und es wird weitergespielt. Sollte es zu mehr als fünf regelwidrigen Zügen kommen, kann der Schiedsrichter die Partie abbrechen und entsprechend werten.

Wertung: 1. Mannschaftspunkte
2. Brettunkte
3. Buchholz (Sonneborn-Berger bei Rundenturnier)

Preise: Die Mannschaften auf den Plätzen 1 – 3 erhalten einen Pokal und Medaillen. Jede Mannschaft erhält eine Urkunde.

Qualifikation zur Landesolympiade (GS und GSw): Alle Regionalbezirke erhalten 2 Qualifikationsplätze. Die beiden Regionalturniere mit den erst- und zweitmeisten teilnehmenden Mannschaften bekommen zusätzlich je 2 Qualifikationsplätze. Die beiden Regionalturniere mit den dritt- und viertmeisten teilnehmenden Mannschaften erhalten zusätzlich je 1 Qualifikationsplatz. Für Schulen mit Förderschwerpunkt gibt es eine gesonderte Wertung. Verzichtet eine qualifizierte Mannschaft auf ihr Startrecht bei der Landesolympiade, wird in der Reihenfolge der Platzierung bei der jeweiligen Regionalolympiade nachgerückt.

Mannschaftsleiter: Der vor dem Wettkampf bestimmte Mannschaftsleiter kann sowohl ein Betreuer als auch ein Spieler sein. Der Mannschaftsleiter hat das Recht, seinen Spielern zur Abgabe oder Annahme eines Remisangebotes zu raten, ohne dass damit eine Bewertung der betreffenden Partie verbunden sein darf.

Weitere Informationen, die Regeln Spielbetrieb Schul- und Vorschulschach Sachsen und der Meldebogen befinden sich auf der Homepage: <https://www.schulschach-sachsen.de>

Am Wettkampftag gilt Selbstverpflegung

Fotoerlaubnis: Während der Veranstaltung und der Siegerehrung werden Fotos angefertigt. Diese werden digital erstellt und verarbeitet. Alle Fotos dienen der Berichterstattung des Jugendschachbundes Sachsen (JSBS) in seinen digitalen Medien. Sie werden auf der Internet- Social-Mediaseiten (Twitter, Facebook) des Schachverbandes Sachsen veröffentlicht und sind dadurch weltweit einsehbar. Alle veröffentlichten Fotos könne somit von Suchmaschinen gefunden werden, was ein vollständiges Löschen aller erstellten Kopien für die Zukunft ausschließt. Falls Sie als Eltern eines Teilnehmers eine Ablichtung nicht wünschen, bitten wir um eine entsprechende Mitteilung. Das kann auch vor Ort an den Fotografen geschehen. Eine erteilte Berechtigung zum Fotografieren kann aber auch jederzeit durch Sie ohne Angabe von Gründen widerrufen werden. Eine Ablehnung von Ablichtungen hat keine Auswirkungen auf das Teilnahmerecht. Weitere Informationen zu diesem Komplex erteilt jederzeit der Datenschutzbeauftragte des SVS: datenschutz@schachverband-sachsen.de

Anja Heck

komm. Leiter Schul- und Vorschulschach des Jugendschachbundes Sachsen

Anhang:

Voraussichtlicher Zeitplan Regionalolympiade Schulschach GS Dresden 28.01.2026

	bis 9.00 Uhr	Anmeldung/Mannschaftsaufstellung abgeben
9.30 Uhr	– 10.00 Uhr	Runde 1
10.10 Uhr	– 10.40 Uhr	Runde 2
10.50 Uhr	– 11.20 Uhr	Runde 3
11.30 Uhr	– 12.00 Uhr	Runde 4
12.10 Uhr	– 12.40 Uhr	Runde 5
12.50 Uhr	– 13.20 Uhr	Runde 6
13.30 Uhr	– 14.00 Uhr	Runde 7
gg. 14.30 Uhr		Siegerehrung
gg. 15.00 Uhr		Ende

Der Zeitplan wird bei Bedarf korrigiert. Ansagen beachten! Vor Rundenbeginn wird Musik gespielt. Bitte pünktlich zum Beginn der jeweiligen Runde am Brett sein!