

# Deutscher Schulteam-Cup 2021

## Online-Team-Turnier für Schulen



### Details für teilnehmende Teams

- Teammeldung:** Zu allen gemeldeten Spieler:innen sind folgende Daten anzugeben:  
Nachname, Vorname, Klassenstufe, DWZ (wenn vorhanden)  
Die Reihung der Spieler:innen hat nach Spielstärke zu erfolgen.  
Spieler:innen mit niedrigerer DWZ dürfen nicht vor solchen aufgestellt werden, die 200 oder mehr Wertungspunkte Vorsprung aufweisen.  
Der Betreuer kann zusätzliche Wertungszahlen aus Online-Plattformen anführen (lichess.org, chess.com, etc.), um eine andere Aufstellung zu rechtfertigen.  
Spieler:innen ohne Wertungszahl werden mit DWZ 800 eingeordnet.  
Weder nach Abgabe der Teammeldung noch zwischen den einzelnen Turniertagen können Spieler:innen nachgemeldet werden.
- Überweisung:** Die Teilnahmegebühr ist bis zum Meldetermin am 31. März 2021 zu überweisen.  
Kontoverbindung der Deutschen Schachjugend:  
Sparkasse Hanau, HELADEF1HAN, IBAN: DE15 5065 0023 0057 0003 82
- Plattform:** Kostenlose Accounts zur Teilnahme werden für alle Teams gesammelt angelegt.  
Die Login-Daten werden den gemeldeten Spieler:innen zugeordnet und von der DSJ an die teilnehmenden Schulen übermittelt.  
Bereits bestehende Accounts können nicht berücksichtigt werden.
- Vor dem Spieltag:** Die teilnehmenden Teams erhalten mindestens 48 Stunden vor dem Turniertag  
- ihre Gruppenzuweisung  
- die Namen und Aufstellungen der Teams ihrer Gruppe  
- den genauen Rundenplan, in welcher Runde wer gegen wen spielt
- Am Spieltag:** Die Teams haben am jeweiligen Spieltag bis 10:00 Uhr Zeit,  
ihre eingesetzten Spieler:innen für alle 5 Runden dieses Tages anzugeben.  
Aufstellungen haben die Brettreihenfolge einzuhalten, zB 1-2-3-4 oder 2-4-E1-E2.  
Später eintreffende Aufstellungen oder Korrekturen werden nicht berücksichtigt.  
Teams ohne abgegebene Aufstellung spielen stets mit den Brettern 1-4.
- Zur Turnierzeit:** Die Betreuungsperson kümmert sich um den Ablauf im eigenen Turnierraum.  
Sie ist Ansprechpartner:in für die Turnierleitung und umgekehrt.  
Spieler:innen nehmen nur via Betreuungsperson Kontakt zur Turnierleitung auf.
- Nach dem Turnier:** Tabellen und Ergebnisse werden noch am Turniertag veröffentlicht.  
Eine Bestätigung der Qualifikation für eine eventuelle nächste Runde gehen der Schule und der Betreuungsperson des Teams am Folgetag zu.

# Deutscher Schulteam-Cup 2021

## Online-Team-Turnier für Schulen

### Details zum Turnierablauf



#### Meldefristen:

Die Landesverbände melden die qualifizierten Schulen bis 25. März 2021 an die DSJ.  
Die Schulen senden ihren jeweiligen Meldebogen bis zum 31. März 2021 an die DSJ.

#### Turniertage:

|         | <i>Wochentag</i> | <i>Vorrunde</i> | <i>Zwischenrunde</i> | <i>Finalrunde</i> |
|---------|------------------|-----------------|----------------------|-------------------|
| WK GS   | Donnerstag       | 22. April       | 29. April            | 6. Mai            |
| WK GS M | Dienstag         | 20. April       | 27. April            | 4. Mai            |
| WK IV   | Mittwoch         | 21. April       | 28. April            | 5. Mai            |
| WK III  | Dienstag         | 20. April       | 27. April            | 4. Mai            |
| WK II   | Montag           | 19. April       | 26. April            | 3. Mai            |
| WK I    | Montag           | 19. April       | 26. April            | 3. Mai            |
| WK M    | Donnerstag       | 22. April       | 29. April            | 6. Mai            |
| WK HR   | Mittwoch         | 21. April       | 28. April            | 5. Mai            |

#### Zusammenstellung der Gruppen:

Für die *Vorrunde* stellt die Turnierleitung sechs möglichst gleichstarke Gruppen zusammen. Dazu werden die übermittelten Wertungszahlen herangezogen, um die Teamstärke zu ermitteln. Dazu werden die Wertungszahlen der Stammspieler:innen herangezogen.  
Ausnahme: Es landen keinesfalls alle Teams eines Landesverbands in der gleichen Gruppe.  
Zur *Zwischenrunde* werden die Ergebnisse der Vorrundengruppen herangezogen.  
Jede der drei Gruppen besteht aus sechs Teams aus sechs verschiedenen Vorrundengruppen, jeweils zwei Erst-, zwei Zweit- und zwei Drittplatzierten.  
Teams eines Landesverbandes landen nach Möglichkeit in verschiedenen Gruppen.  
Für die *Finalrunde* werden alle qualifizierten Teams gelost, es gibt keine Setzliste aufgrund der vorhergegangenen Ergebnisse.

#### Unvollständige Teilnahmefelder:

Es ist davon auszugehen, dass nicht in allen Wertungsklassen 36 Teams gemeldet werden. Liegt die Zahl der Teams über 18, wird die Anzahl der Gruppen so angepasst, dass weiterhin Vorrunde, Zwischenrunde und Finalrunde gespielt werden können. Bei einer kleineren Zahl von Teams fällt die Vorrunde komplett aus. Gleiches gilt für die Zwischenrunde, wenn insgesamt nur 6 Teams gemeldet werden.

#### Rückzug von Teams:

Zieht eine Schule ihr gemeldetes Team nach Meldung zurück, wird versucht, es durch ein nachzumeldendes Team zu ersetzen.  
Ein Team, das zwischen zwei Runden zurückzieht, wird aus dem Pool der ausgeschiedenen Teams seiner vorherigen Gruppe ersetzt.

#### Wertungen:

Für alle Gruppen an allen Spieltagen und in allen WKs gelten folgende Wertungen:

1. Mannschaftspunkte; 2. Brettspunkte; 3. Direkter Vergleich; 4. Sonneborn-Berger