

Deutscher Schulteam-Cup 2021

Online-Team-Turnier für Schulen



- Veranstalter:** Deutsche Schachjugend
- Ansprechpartner:** Helge Frowein, Michael Nagel
- Kontakt:** dstc@deutsche-schachjugend.de
- Termine:** 19. April – 6. Mai 2021
- Spielort:** Schuleigener Raum mit Internetanbindung
- Intention:** Ein Schulschach-Teamturnier im Internet mit frischem Turnierformat
- Wertungsklassen:**
- | | |
|---------|--|
| WK GS | Schüler & Schülerinnen der Klassenstufen 1-4 |
| WK GS M | Schülerinnen der Klassenstufen 1-4 |
| WK IV | Schüler & Schülerinnen der Klassenstufen 5-6 |
| WK III | Schüler & Schülerinnen der Klassenstufen 5-8 |
| WK II | Schüler & Schülerinnen der Klassenstufen 5-10 |
| WK I | Schüler & Schülerinnen der Klassenstufen 5-13 |
| WK M | Schülerinnen der Klassenstufen 5-13 |
| WK HR | Haupt-, Mittel- und Realschüler:innen der Klassenstufen 5-10 |
- Veranstaltungszeit:** Die verschiedenen WKs werden an folgenden Wochentagen ausgetragen:
Mo: WK II & I; *Di:* WK III & GS M; *Mi:* WK IV & HR; *Do:* WK M & GS
Spielzeit ist an den jeweiligen Tagen stets von 14:30 bis 17:30 Uhr
- Qualifikation:** Jeder Landesverband benennt zwei Teams je WK. Freiplatzanträge sind möglich.
- Modus:** Je WK 3 Spieltage in 6er-Gruppen, die jeweils ein Vollturnier austragen.
Vorrunde: 36 Teams in 6 Gruppen zu 6 Teams, je Gruppe kommen 3 Teams weiter.
Zwischenrunde: 18 Teams in 3 Gruppen zu 6 Teams, je Gruppe kommen 2 Teams weiter.
Finalrunde: 6 Teams in 1 Gruppe ermitteln den Gesamtsieger.
An Turniertagen sind die Aufstellungen aller Runden bis 10:00 Uhr zu übermitteln.
- Bedenkzeit:** 15 Minuten je Spieler:in und Partie
- Plattform:** Wird noch bekannt gegeben
- Turnierleitung:** Je Wertungsklasse zwei eigene Turnierleiter:innen der DSJ
- Teammeldung:** Bis **31. März 2021** folgende Angaben an die DSJ, dstc@deutsche-schachjugend.de
- Je Team 4 Stammspieler:innen und bis zu 2 Ersatzspieler:innen der Schule
- Eine Lehrkraft der Schule oder Schach-AG-Leitung als Betreuungsperson
- Ein schuleigener Raum mit Internetanbindung und geeigneter Ausstattung auf dem von Schulleitung und Betreuungsperson unterschriebenem Meldebogen.
- Teilnahmegebühr:** 20 € pro Team, inclusive 1 € Spende an terre des hommes

Deutscher Schulteam-Cup 2021

Online-Team-Turnier für Schulen



Details für teilnehmende Teams

- Teammeldung:** Zu allen gemeldeten Spieler:innen sind folgende Daten anzugeben:
Nachname, Vorname, Klassenstufe, DWZ (wenn vorhanden)
Die Reihung der Spieler:innen hat nach Spielstärke zu erfolgen.
Spieler:innen mit niedrigerer DWZ dürfen nicht vor solchen aufgestellt werden, die 200 oder mehr Wertungspunkte Vorsprung aufweisen.
Der Betreuer kann zusätzliche Wertungszahlen aus Online-Plattformen anführen (lichess.org, chess.com, etc.), um eine andere Aufstellung zu rechtfertigen.
Spieler:innen ohne Wertungszahl werden mit DWZ 800 eingeordnet.
Weder nach Abgabe der Teammeldung noch zwischen den einzelnen Turniertagen können Spieler:innen nachgemeldet werden.
- Überweisung:** Die Teilnahmegebühr ist bis zum Meldetermin am 31. März 2021 zu überweisen.
Kontoverbindung der Deutschen Schachjugend:
Sparkasse Hanau, HELADEF1HAN, IBAN: DE15 5065 0023 0057 0003 82
- Plattform:** Kostenlose Accounts zur Teilnahme werden für alle Teams gesammelt angelegt.
Die Login-Daten werden den gemeldeten Spieler:innen zugeordnet und von der DSJ an die teilnehmenden Schulen übermittelt.
Bereits bestehende Accounts können nicht berücksichtigt werden.
- Vor dem Spieltag:** Die teilnehmenden Teams erhalten mindestens 48 Stunden vor dem Turniertag
- ihre Gruppenzuweisung
- die Namen und Aufstellungen der Teams ihrer Gruppe
- den genauen Rundenplan, in welcher Runde wer gegen wen spielt
- Am Spieltag:** Die Teams haben am jeweiligen Spieltag bis 10:00 Uhr Zeit,
ihre eingesetzten Spieler:innen für alle 5 Runden dieses Tages anzugeben.
Aufstellungen haben die Brettreihenfolge einzuhalten, zB 1-2-3-4 oder 2-4-E1-E2.
Später eintreffende Aufstellungen oder Korrekturen werden nicht berücksichtigt.
Teams ohne abgegebene Aufstellung spielen stets mit den Brettern 1-4.
- Zur Turnierzeit:** Die Betreuungsperson kümmert sich um den Ablauf im eigenen Turnierraum.
Sie ist Ansprechpartner:in für die Turnierleitung und umgekehrt.
Spieler:innen nehmen nur via Betreuungsperson Kontakt zur Turnierleitung auf.
- Nach dem Turnier:** Tabellen und Ergebnisse werden noch am Turniertag veröffentlicht.
Eine Bestätigung der Qualifikation für eine eventuelle nächste Runde gehen der Schule und der Betreuungsperson des Teams am Folgetag zu.

Deutscher Schulteam-Cup 2021

Online-Team-Turnier für Schulen

Details zum Turnierablauf



Meldefristen:

Die Landesverbände melden die qualifizierten Schulen bis 25. März 2021 an die DSJ.
Die Schulen senden ihren jeweiligen Meldebogen bis zum 31. März 2021 an die DSJ.

Turniertage:

	<i>Wochentag</i>	<i>Vorrunde</i>	<i>Zwischenrunde</i>	<i>Finalrunde</i>
WK GS	Donnerstag	22. April	29. April	6. Mai
WK GS M	Dienstag	20. April	27. April	4. Mai
WK IV	Mittwoch	21. April	28. April	5. Mai
WK III	Dienstag	20. April	27. April	4. Mai
WK II	Montag	19. April	26. April	3. Mai
WK I	Montag	19. April	26. April	3. Mai
WK M	Donnerstag	22. April	29. April	6. Mai
WK HR	Mittwoch	21. April	28. April	5. Mai

Zusammenstellung der Gruppen:

Für die *Vorrunde* stellt die Turnierleitung sechs möglichst gleichstarke Gruppen zusammen. Dazu werden die übermittelten Wertungszahlen herangezogen, um die Teamstärke zu ermitteln. Dazu werden die Wertungszahlen der Stammspieler:innen herangezogen.
Ausnahme: Es landen keinesfalls alle Teams eines Landesverbands in der gleichen Gruppe.
Zur *Zwischenrunde* werden die Ergebnisse der Vorrundengruppen herangezogen.
Jede der drei Gruppen besteht aus sechs Teams aus sechs verschiedenen Vorrundengruppen, jeweils zwei Erst-, zwei Zweit- und zwei Drittplatzierten.
Teams eines Landesverbandes landen nach Möglichkeit in verschiedenen Gruppen.
Für die *Finalrunde* werden alle qualifizierten Teams gelost, es gibt keine Setzliste aufgrund der vorhergegangenen Ergebnisse.

Unvollständige Teilnahmefelder:

Es ist davon auszugehen, dass nicht in allen Wertungsklassen 36 Teams gemeldet werden. Liegt die Zahl der Teams über 18, wird die Anzahl der Gruppen so angepasst, dass weiterhin Vorrunde, Zwischenrunde und Finalrunde gespielt werden können. Bei einer kleineren Zahl von Teams fällt die Vorrunde komplett aus. Gleiches gilt für die Zwischenrunde, wenn insgesamt nur 6 Teams gemeldet werden.

Rückzug von Teams:

Zieht eine Schule ihr gemeldetes Team nach Meldung zurück, wird versucht, es durch ein nachzumeldendes Team zu ersetzen.
Ein Team, das zwischen zwei Runden zurückzieht, wird aus dem Pool der ausgeschiedenen Teams seiner vorherigen Gruppe ersetzt.

Wertungen:

Für alle Gruppen an allen Spieltagen und in allen WKs gelten folgende Wertungen:

1. Mannschaftspunkte; 2. Brettspunkte; 3. Direkter Vergleich; 4. Sonneborn-Berger

Deutscher Schulteam-Cup 2021

Online-Team-Turnier für Schulen

Meldebogen



Schule: _____

Postanschrift: _____

Telefon: _____

E-Mail-Adresse: _____

Wettkampfklasse: IV III II I M HR GS GS M

Turnierraum: _____

Betreuungsperson: _____

Telefon: _____

E-Mail-Adresse: _____

Aufstellung:

	Name, Vorname	Klasse	DWZ
Brett 1:	_____	_____	_____
Brett 2:	_____	_____	_____
Brett 3:	_____	_____	_____
Brett 4:	_____	_____	_____
Brett E1:	_____	_____	_____
Brett E2:	_____	_____	_____

Fairplay-Vereinbarung:

Wir garantieren, dass wir nur mit fairen Mitteln am Turnier teilnehmen.
Die Richtlinien zum Fairplay haben wir zur Kenntnis genommen und unterstützen sie.

Schulstempel

Datum, Unterschrift Schulleitung

Datum, Unterschrift Teambetreuer:in

Deutscher Schulteam-Cup 2021

Online-Team-Turnier für Schulen

Richtlinien zum Fairplay



Nur Schüler:innen der gemeldeten Schule dürfen im Wettbewerb für diese antreten.

Die geleistete Unterschrift garantiert, dass alle Gemeldeten aktuell Schüler:innen der Schule sind.

Die gemeldeten Aufstellungen sind verbindlich.

Die bis 10:00 Uhr des Turniertags gemeldeten Aufstellungen für alle Runden sind verbindlich und dürfen nicht abgeändert werden. Es darf in jeder Runde am jeweiligen Brett nur eingesetzt werden, wer gemeldet wurde.

In eventuellen Härtefällen ist die Turnierleitung zu konsultieren, eine eigenmächtige Änderung nicht erlaubt.

Jedes Kind spielt nur aus eigener Kraft beim Turnier mit.

Jegliche Hilfsmittel digitaler (Smartphone, Apps, Internet-Seiten, Schachprogramme, etc.) sowie analoger Art (Bücher, Zeitschriften, Diagramme, sonstige Schriftstücke) sind untersagt.

Desweiteren dürfen weder andere Spieler:innen noch die Betreuungsperson in irgendeiner Art auf gespielte Partien Einfluss nehmen.

Die Betreuungsperson darf nur bei technischen Schwierigkeiten Hilfe leisten.

Der Umgang mit den eigenen wie den gegnerischen Mitspieler:innen ist jederzeit respektvoll.

Teamkamerad:innen werden bei als unzureichend empfundenen Zügen wie Ergebnissen weiterhin freundlich und wertschätzend behandelt.

Auch die Betreuungsperson unterstützt und motiviert die Kinder.

Spieler:innen des gegnerischen Teams werden weder im Chat noch teamintern beschimpft oder anderweitig respektlos angesprochen.

Vorwürfe des 'Cheatings' haben zu unterbleiben, seitens der Kinder wie der Betreuungsperson.

Verdachtsfälle sind keinesfalls öffentlich sondern direkt an die Turnierleitung zu kommunizieren.

Der Wettbewerb soll jederzeit für alle die gleichen Chancen bieten.

Ergebnisabsprachen jeglicher Art sind verboten.

Damit der Wettbewerb nicht verzerrt wird, spielen alle Teams stets mit voller Kraft, auch wenn sich das eigene Team nicht mehr verbessern kann.

Die Betreuungsperson weist alle Kinder auf die Regeln des Fairplay hin und dient selber als Vorbild.

Solche Vorbilder nehmen Kinder auf und geben sie dann ihrerseits weiter.

Zu widerhandlungen gegen diese Richtlinien können von der Turnierleitung geahndet werden.

Aber niemand möchte Spieler:innen, Betreuungspersonen oder ganze Teams bestrafen, darunter leiden auch alle anderen, die fair am Turnier teilnehmen. Daher:

Bleibt fair – es lohnt sich!